



Lucas Silveira

IMPACTOS DOS GAMES A LONGO PRAZO

O objetivo deste trabalho é identificar as diversas mudanças tanto físicas e comportamentais quanto psicológicas percebidas pelos indivíduos que jogam games frequentemente. E ainda comparar os dados obtidos com os já existentes. O que justifica o presente estudo é a grande relevância do assunto no cenário atual onde muitas pessoas vêm entrando no mundo dos games sem conhecimento do que isso pode agregar de bom e ruim a suas vidas.

Os games em questão seriam do tipo que requerem uma concentração por períodos prolongados e reação rápida como os FPS (*first person shooter* ou atirador em primeira pessoa) e os MMORPG (massive multiplayer online role playing game ou jogo multijogador online de interpretação de papéis).

Os métodos utilizados para a desenvolvimento deste estudo foram agrupamento de informação a partir de artigos, pesquisas pré-existentes que tenham tema semelhante e a realização de uma pesquisa com três perguntas que posteriormente tiveram as respostas comparadas à informação encontrada na bibliografia. A partir da aplicação dos métodos descritos acima concluiu se que os *games* podem vir a ter resultados positivos e negativos no jogador, e que isso depende principalmente da forma como é administrado o tempo de jogo, e como a pessoa encara os jogos, podendo ser desde um passatempo que não irá lhe gerar nenhum grande problema, até uma necessidade de grande patamar que lhe faz repudiar suas próprias necessidades para poder jogar.