



IMC



PEDRO REDIVO

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS E APPS

O tema da pesquisa é o desenvolvimento de jogos e o objetivo do trabalho é introduzir as pessoas ao desenvolvimento e programação e como são feitos, mostrar que a programação não é um processo complicado, mas sim demorado, e que exige dedicação e empenho para criar um jogo. E mostrar para as pessoas como o cenário de games virtual vem crescendo e como isso pode influenciar a economia mundial. Por exemplo, uma pesquisa diz que o brasileiro gasta, em média, até R\$ 150 por mês em jogos virtuais, sendo os mais jogados os jogos de aventura single player e de FPS multiplayer. Isso quer dizer que a busca das pessoas pelos jogos virtuais aumentou muito de uns tempos pra cá e muitas empresas são milionárias hoje por fazerem jogos e aplicativos. Alguns aplicativos e jogos básicos que qualquer um poderia programar estão muito famosos e muitos são necessários, por exemplo o Whatsapp, um exemplo de jogos é o jogo tetris, que é o segundo jogo mais comprado do mundo em toda a história. Exemplos de empresas famosas: Ea, Capcom, VALVe, Epic Games, entre outras. Também existem muitos jogos feitos por uma pessoa, como minecraft, Stardew Valley, Undertale entre outros.