



# IMC



**ARTUR ANGILHERO FEIJÓ**

## IMPORTÂNCIA DOS VIDEOGAMES NA ÁREA DA EDUCAÇÃO

Os videogames são extremamente presentes no dia a dia das pessoas, mas muitas delas só reconhecem os impactos negativos que os videogames podem proporcionar, que na maior parte dos casos, são em decorrência da falta de informação e fake news espalhadas pela grande mídia. Decidi falar sobre isso, pois os jogos eletrônicos são uma ferramenta extremamente útil e que podem facilitar o processo do aprendizado. Além disso, os videogames possuem grande potencial para: estimular o trabalho em equipe (League of Legends e Counter Strike), trabalhar a coordenação motora fina (osu!) e iniciar jovens no âmbito musical (Guitar Hero). Inclusive, os games possuem papel importantíssimo na economia, movimentando milhões de dólares todos os anos. Este trabalho foi realizado por meio de entrevistas com professores e profissionais da área da educação, e pesquisas bibliográficas em sites especializados no assunto, estudos e artigos relacionados ao tema. Por meio das entrevistas, foi possível observar que a maior parte dessas pessoas já possui interesse no tópico e são adeptos da utilização dos games na escola como meio de despertar o interesse pelos estudos nos jovens. Apesar disso, não creem que isso possa ser tão facilmente aplicado em escolas públicas, devido à falta de recursos e investimento na educação primária.